

Serial Belajar Bridge
One of the most popular mind sport game

BERMAIN MINI BRIDGE

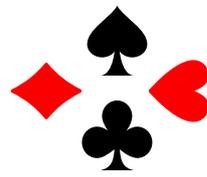
Disusun oleh:
UKM Bridge Universitas Surabaya

2025



Serial Belajar Bridge
One of the most popular mind sport game

BERMAIN MINI BRIDGE



Penulis:

Muhammad Akmal Wildan Setyawan

Vincent Jonathan Candra

Kenny Varenne Tin Setyabudi

Rachel Abiyu Setiawan

Ramadhani Setiawan



Universitas Surabaya
the first university in heart and mind



Waktu itu setelah pulang dari sekolah, setelah makan siang, saya melihat paman-paman saya main bridge. Kita memperhatikannya dan itu tiap hari karena waktu itu kan zaman Jepang ya, jadi paman-paman itu boleh dikatakan gak ada pekerjaan. Jadi saya perhatiin, perhatiin, menarik sekali itu karena ada banyak tantangan-tantangan. Saya suka satu sport yang banyak tantangannya. Nah satu hari paman salah satunya berhalangan main, jadi saya disuruh menggantikan. Itu mulai saya tertarik dari dunia bridge di situ. Ada tantangannya di situ. Nah kedua bridge itu tidak bisa sendiri. Ini satu permainan yang tim. Dari tim work.

Terus yang dipelajari terutama dari paman itu adalah bridge adalah gentleman game. Gentleman game berarti kita harus menjunjung sportmanship. Menjunjung kejujuran. Nah ini diajarkan oleh paman. Itu adalah inti daripada permainan bridge. Harus jujur, harus Sportive. Kemudian decision making process. Itu yang menyebabkan saya tertarik karena dengan bidding itu kita memberi informasi. Dari informasi itu kita olah. Kita analisa, kita simpulkan dan diputuskan. Mau strategi yang mana yang diambil. Untuk menyelesaikan satu papan itu harus 8 menit. Jadi itu, Decision making process persis di bridge itu di dalam dunia usaha adalah seperti itu.

Jadi saya anjurkan orang tua. Kalau anak anda mau jadi pemimpin yang tangguh, yang gentleman, yang jujur dan berhasil. Mainlah bridge.

Source: <https://www.youtube.com/watch?v=xrjDgbXchhQ>

Kata Pengantar

Oleh: Bert Toar Polii (Bridge Senior International Master)



Puluhan tahun sudah nama Indonesia tersohor di kalangan pebridge diseluruh dunia berkat prestasi yang dicapai pada berbagai Kejuaraan Internasional. Sayangnya prestasi spektakuler tersebut tidak berdampak mengangkat citra Olahraga Bridge di masyarakat.

Kesan, bridge adalah judi karena alat yang digunakan adalah kartu serta sulitnya memahami permainan bridge ini menambah daftar panjang penolakan terhadap Olahraga Bridge.

Untunglah pada pertengahan tahun 2003, Pengurus Besar Gabsi telah menemukan cara untuk memasyarakatkan olahraga ini. Untuk mengatasi problem mengajarkan Bridge telah ada mini Bridge yang sangat mudah dipelajari. Agar olahraga ini dianggap bermanfaat, PB GABSI menjalin kerjasama dengan Depdiknas. Depdiknas bersedia bekerjasama karena yakin, Olahraga Bridge secara langsung mengasah dan meningkatkan kecerdasan otak manusia meliputi Kecerdasan Intelektual (IQ), Kecerdasan Emosional (EQ), Kecerdasan Spritual (SQ) serta secara tidak langsung meningkatkan kemampuan daya tahan fisik – karena setiap pertandingan memakan berwaktu jam-jam.

Hal lain yang menunjang karena permainan Bridge baik sadar atau tidak telah menggunakan gabungan disiplin ilmu sains, sosial dan psikologi dalam bentuk ilmu terapan sebagai berikut; Ilmu Matematika untuk menghitung distribusi, Ilmu Management diterapkan dalam pengelolaan waktu, pengambilan keputusan serta penentuan strategi yang cepat dan tepat, Ilmu komunikasi karena permainan pasangan, Ilmu Psikologi karena setiap pemain harus mampu mengatur emosi serta berempati terhadap pikiran teman maupun lawan dan tentu saja Etika dan Moral.

Serial belajar Bridge One of the most popular mind sport game yang dipelopori oleh UKM Bridge Universitas Surabaya akan sangat menunjang pemasyarakatan olahraga bridge terutama dikalangan kaum muda.

Serial yang diawali dengan mengenalkan tentang manfaat olahraga bridge kemudian disusul dengan pemaparan cara mudah belajar bermain bridge melalui mini bridge atau bermain bridge tanpa bidding akan memudahkan orang mengenal olahraga ini. Sebagai penggemar olahraga bridge yang fanatic dan telah berkecimpung di olahraga ini baik sebagai atlet, wasit, pelatih dan jurnalis selama lebih dari 50 tahun saya ingin menyampaikan ucapan selamat serta terima kasih kepada UKM Bridge Universitas Surabaya atas inisiatif ini.



Regu Putri Indonesia, Juara 2 Kejuaraan Dunia, Bridge Venice Cup 40th World Team Championship 2011 Veldhoven Netherlands.

Daftar Isi

Judul dan Nama Penulis	i
Pesan dari Bambang Hartono	ii
Kata Pengantar	iii
Daftar Isi	v
Bab I	
Mengenal Bridge	1
Warren buffet	2
Charlie Munger	2
David Einhorn	3
Bill Gates	3
Rajat Gupta	3
Bab II	
Pengetahuan Dasar Bridge	6
Jenis Suit dan Cara Membaca	6
Cara Menulis Kartu	7
Posisi Pemain	7
Pengertian Kontrak, Play, Trick dan Trump	8
Bab III	
Mulai Bermain Mini Bridge	12
Pembagian Kartu	12
Penentuan Kontrak	14
Tahap Play	19
Tahap Perhitungan Skor	20
Bab IV	
Teknik Dasar Play	21
Mengambil Trick Pasti	21
Mempromosikan Kartu	23
Mendapat trick dari kartu panjang	23
Memanfaatkan trump	23
Menentukan kapan mengambil kartu menang	24
Menghitung Jumlah kartu yang sudah dimainkan	24
Mengingat angka - angka suatu suit yang sudah dikeluarkan	24

Bab V

Teknik Dasar Defense 25

Opening lead pada kontrak NT 25

Opening lead pada kontrak Trump 26

Berikan informasi ke Partner anda 26

Menghitung Jumlah suit yang sudah keluar 27

Mengamati angka - angka sebuah suit yang sudah keluar 27

Bab I

Mengenal Bridge



*“Mau menjadi pemimpin yang tangguh dan hebat ?
Mainlah bridge !”*

Kata-kata di atas diucapkan oleh salah satu tokoh terkenal di Indonesia. Pelaku bisnis yang sangat sukses. Beliau adalah Michael Bambang Hartono. Owner PT Djarum ini sangat mendukung anak muda untuk bermain bridge. Menurutnya, permainan ini memiliki banyak manfaat, terutama pada hal melatih konsentrasi, logika, dan kerja sama tim. Dukungannya sangat besar dengan tujuan untuk menginspirasi generasi muda agar mengembangkan potensi diri melalui olahraga otak seperti Bridge. Selain itu, ia meyakini bahwa Bridge mampu meningkatkan karakter dan keterampilan berpikir strategis yang bermanfaat dalam berbagai aspek kehidupan.

Bridge adalah salah satu olah raga otak atau biasa disebut Mind Sport Game. Bridge olah raga resmi yang dipertandingkan pada tingkat daerah, nasional, dan internasional. Pada Asian Games 2024 di China, Bridge dipertandingkan dalam kelompok Mind Sport Games Bersama Catur dan e-Sport.

Pada Asian Games 2018 di Jakarta bridge juga dipertandingkan. Pada even ini Michael Bambang Hartono berhasil meraih medali perunggu dan menjadi salah satu atlet tertua peraih medali di Asian Games.

Pada level Asia Tenggara, bridge dipertandingkan pada berbagai turnamen, baik single event dan multi event. Di antaranya adalah pada SEA Games, event olahraga terbesar di Asia Tenggara.



Di Indonesia, bridge sudah dikenal cukup lama. Organisasi resmi olahraga bridge adalah Gabsi yang merupakan singkatan dari Gabungan Bridge Seluruh Indonesia. Gabsi didirikan pada tanggal 12 Desember 1953 di kota Surabaya. Artinya pada bulan Desember tahun 2024 ini Gabsi berusia 71 (tujuh puluh satu) tahun. Pada level nasional, bridge dipertandingkan pada Kejuaraan Nasional, PON, dan turnamen-turnamen terbuka.

Michael Bambang Hartono adalah bos Djarum dan juga pemegang saham terbesar BCA. Menurut pria dengan kekayaan belasan miliar dolar AS itu, bridge membantu mengasah instingnya dalam berbisnis.

Apakah ada tokoh terkenal lain yang bermain bridge ?

Jawabannya: ada !. Inews.id pernah menulis tentang 5 tokoh dunia juga menggemari olahraga yang mengandalkan otak ini.



1. Warren Buffett

Buffett merupakan miliarder yang kaya dari dunia saham. Pendiri Berkshire Hathaway itu dikenal gemar bermain bridge selain memetik instrumen musik ukulele. Reputasinya sebagai pemain bridge yang handal tak diragukan lagi. Orang terkaya nomor tiga dunia setelah Jeff Bezos dan Bill Gates itu mengaku sangat menikmati permainan itu karena dianggapnya sebagai olahraga terbaik melatih otak. Pria berusia 87 tahun itu mengaku rutin bermain bridge hingga delapan jam seminggu dengan rincian empat sesi seminggu dan setiap sesi bermain dua jam.

Baginya, bridge bukan sekadar permainan, tetapi juga sarana untuk menjaga pikiran tetap tajam dan fokus, bahkan di usia senja. Ia sering kali bermain bridge bersama rekan-rekan bisnisnya, termasuk Bill Gates, dan menjadikannya sebagai aktivitas sosial sekaligus intelektual. Buffett percaya bahwa bridge mengajarkan keterampilan berpikir strategis, kerja sama, dan pengambilan keputusan, yang semuanya relevan dalam dunia bisnis dan investasi. Tak heran, ia menyebut bridge sebagai salah satu kegiatan favoritnya yang memberikan kepuasan intelektual dan hiburan secara bersamaan. Tidak hanya itu, Keseriusan Buffet dalam bermain bridge sendiri hingga pernah berkata "Jika saya sedang bermain bridge dan ada perempuan telanjang lewat, saya tidak akan melihatnya," kata pria dengan kekayaan 84 miliar dolar AS itu.

2. Bill Gates

Selain menggilai tenis, orang terkaya nomor dua di dunia ini juga mengaku memiliki kegemaran lain, yaitu bermain bridge. Bill Gates sendiri pertama kali mengenal permainan bridge saat masih kecil melalui ajaran dari orang tuanya. Permainan bridge menjadi bagian dari masa kecil Gates, meskipun saat itu ia memainkannya hanya sekadar untuk hiburan. Tidak sampai disitu, kecintaannya terhadap permainan ini semakin mendalam setelah bertemu dan bermain bersama Warren Buffett. Kedua orang terkaya tersebut dikenal bukan hanya karena kekayaannya yang luar biasa, tetapi juga sebagai filantropis yang memiliki minat yang sama terhadap permainan bridge, sebuah permainan yang mereka anggap menantang dan bermanfaat bagi otak.

Bahkan pada suatu pendiri Microsoft itu selalu menyempatkan bermain bridge saat bertemu dengan Buffett walaupun mereka memiliki jadwal yang padat. Pernah suatu waktu saat Gates bersama Buffet mengadakan perjalanan bersama pasangan ke China tahun 1995, mereka memilih bermain bridge saat yang lain menikmati pemandangan. Bahkan, mereka tetap bermain saat di bus dengan meletakkan kartu di paha mereka.

3. Charlie Munger

Charles Thomas Munger adalah sahabat sekaligus mitra bisnis Warren Buffett di Berkshire Hathaway. Meskipun memiliki usia yang lebih tua dari Buffett, pada 1 Januari lalu, Charlie merayakan ulang tahunnya yang ke-94. Buffett sering menyebut sahabatnya itu telah bermain bridge selama 40 tahun meski tidak sefanatik dirinya. Charlie disebutnya juga tidak terlalu menguasai banyak sistem bridge. Namun, kata Buffett, Charlie sangat jenius saat bermain.

Charlie pernah mengatakan, kesuksesannya dalam berinvestasi dipengaruhi caranya bermain bridge. Menurutnya, permainan bridge memberikan banyak pelajaran tentang strategi, pengambilan keputusan, dan kemampuan untuk membaca situasi, yang semuanya bisa diterapkan dalam investasi. Namun, pria dengan kekayaan 1,7 miliar dolar AS itu menyarankan supaya orang-orang berinvestasi seperti Richard Zeckhause, Profesor Harvard yang bermain bridge dengan pola permainan yang lebih terstruktur dan rasional.

4. David Einhorn

David adalah salah satu hedge fund manager terkaya di dunia, menduduki peringkat ke-18 dengan total kekayaan yang mencapai 1,3 miliar dolar AS. Kecintaannya pada bridge tak perlu dipertanyakan, pria berusia 49 tahun ini kerap ikut dalam turnamen bridge dan juga terlibat dalam kejuaraan poker dunia. Pada 2012 silam. David yang berhasil memenangkan turnamen poker dunia menyumbangkan seluruh uang yang dimenangkan senilai 4,3 juta dolar AS ke yayasan amal.

5. Rajat Gupta

Perjalanan hidup pebisnis berdarah India-Amerika ini penuh dengan lika-liku yang cukup dramatis. Sebagai orang yang pernah memimpin McKinsey & Company itu baru saja dibebaskan tahun lalu setelah dipenjara selama 2 tahun karena terbukti melakukan insider trading. Pria yang pada 2012 diketahui memiliki kekayaan 84 juta dolar AS itu dikenal gemar bermain kartu dan board games seperti Scrabble dan Pictionary. Tak hanya itu, pria berusia 46 tahun ini merupakan pemain bridge yang fanatik.

Bridge adalah salah satu cabang olahraga yang dapat dimainkan oleh segala kelompok usia, mulai dari pelajar Sekolah Dasar sampai Lansia. Sebagai contoh di Jawa Timur. Mulai tahun 2010 Kejuaraan Provinsi (Kejurprov) Bridge Jawa Timur, yang berlangsung di Pamekasan, mempertandingkan 6 Kelompok Usia (KU), yaitu KU 12, KU 15, KU 18, KU 21, KU 25, dan KU Bebas. Setiap Kelompok Usia diikuti oleh cukup banyak peserta, sehingga total peserta Kejurprov Bridge Jatim mencapai ratusan atlet bridge.

Demikian juga di tingkat nasional. Selain Kejuaraan Nasional (Kejurnas) Bridge umum, diselenggarakan juga Kejurnas Bridge Mahasiswa dan Kejurnas Bridge Pelajar. Kejurnas Bridge Mahasiswa pertama kali diselenggarakan tahun 1993 di Jakarta. Sedangkan Kejurnas Bridge Pelajar ke 1 berlangsung di Kota Bandung pada tahun 2004

Pada tahun 2024 di Kota Batu dilaksanakan Kejurnas Bridge Mahasiswa ke 22 dan Kejurnas Bridge Pelajar ke 17.



Bridge dipertandingkan pada ajang Asean University Games tahun 2024 yang diselenggarakan di Kampus Universitas Surabaya. Terdapat 4 nomor, yaitu Beregu Putra, Pasangan Putra, Pasangan Putri, dan Pasangan Campuran. Indonesia menjadi juara umum pada cabang Bridge AUG 2024 dengan meraih 2 medali emas, 3 medali perak, dan 2 medali perunggu. Singapura juara 2 dengan meraih 2 medali emas dan 1 medali perak. Sedangkan Timor Leste keluar sebagai juara 3 dengan meraih 2 medali perunggu





Pada beberapa turnamen tidak dilakukan pengelompokan usia, sehingga pemain bridge usia muda dapat bertanding melawan pemain yang sudah sangat senior. Hal ini sangat menarik dan mungkin jarang ditemui pada cabang olahraga lain.

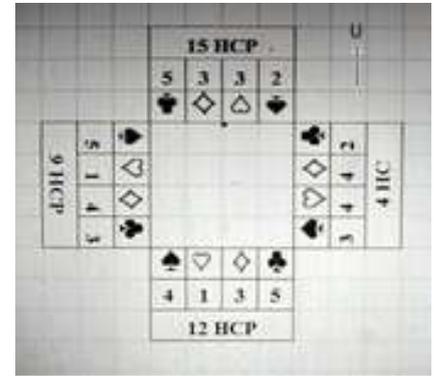
Gambar di samping ini adalah pada Manado Fiesta Bridge Tournament 2019 yang berlangsung di Sulawesi Utara. Pemain bridge senior Bert Toar Polii yang mempunyai gelar Senior International Master bertanding melawan pasangan muda yang masih berstatus pelajar.



Sebagai pemula, sebelum bermain bridge lebih baik belajar mini bridge. Permainan bridge terdiri dari 2 tahap, yaitu penentuan kontrak dan play. Penentuan kontrak pada bridge cukup rumit. Tahap ini disederhanakan pada mini bridge sehingga mudah dipahami oleh pemula.

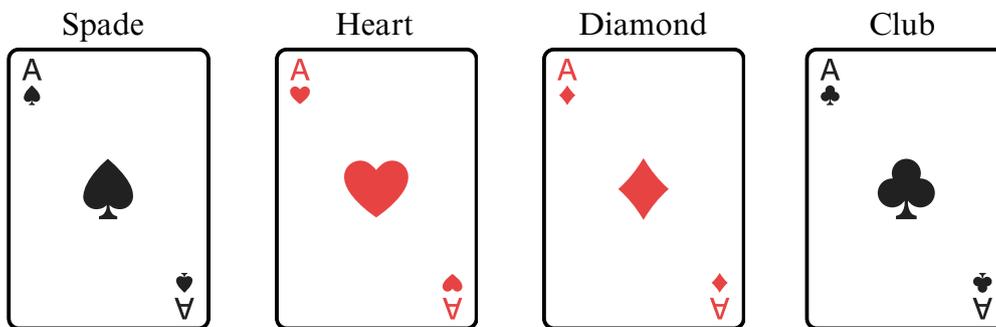
Bab II Pengetahuan Dasar Bridge

Peralatan yang dibutuhkan untuk bermain bridge sangat sederhana, cukup 1 set kartu, meja bridge dan bidding sheet atau kertas kosong.



Jenis Suit dan Cara Membaca

Kartu bridge sama dengan kartu untuk permainan lain seperti remi. Setiap set kartu terdiri dari 52 lembar yang terbagi dalam 4 warna atau dalam bridge biasa disebut suit.



Penamaan suit adalah sebagai berikut:

Spade atau disingkat S dengan simbol ♠

Heart atau disingkat H dengan simbol ♥

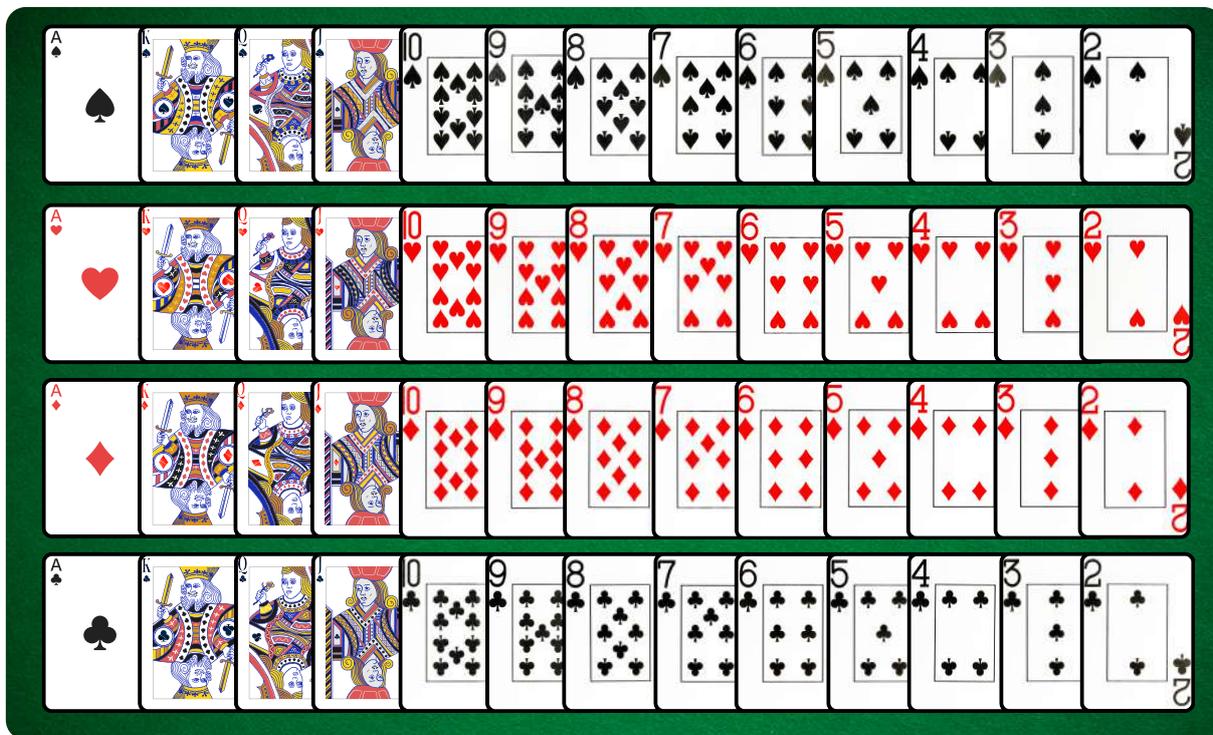
Diamond atau disingkat D dengan simbol ♦

Club atau disingkat C dengan simbol ♣

Spade dan Heart dikelompokkan sebagai Suit Major, sedangkan Diamond dan Club dikelompokkan sebagai Suit Minor.

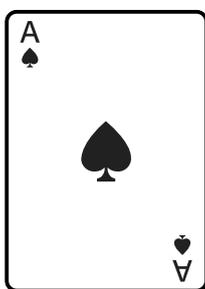
Masing-masing suit terdiri dari 13 lembar. Urutan dari yang paling besar adalah: Ace, King, Queen, Jack, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2. Dalam penulisannya Ace biasa disingkat A, King disingkat K, Queen disingkat Q, dan Jack disingkat J.

Satu set kartu terdiri dari 52 lembar kartu yang terbagi dalam 4 suit. Masing-masing suit terdiri dari 13 lembar.

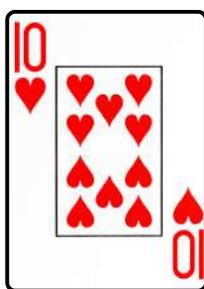


Cara Menulis Kartu

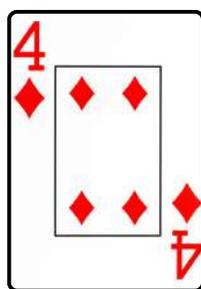
Cara menulis 1 lembar kartu dimulai dengan huruf atau symbol yang menunjukkan suit dan diikuti dengan besarannya.



Ditulis SA (♠A)



Ditulis 10H (♥10)



Ditulis 4D (♦4)

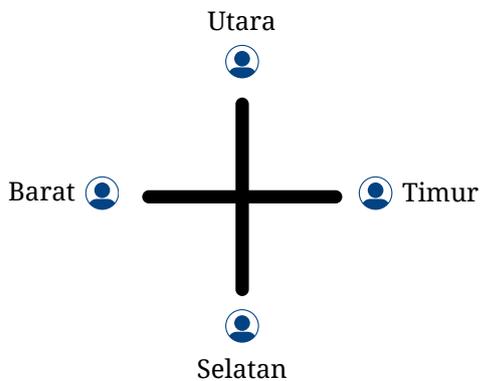


Ditulis CJ (♣J)

Posisi Pemain

Bridge atau Mini Bridge dimainkan oleh 4 orang yang terdiri dari 2 pasangan. Setiap pasangan duduk berhadapan. Untuk memudahkan pengaturan masing-masing pemain ditandai dengan arah mata angin. Pemain U (Utara) berpasangan dengan pemain S (Selatan), sedangkan pemain T (timur) berpasangan dengan pemain B (Barat). Jadi, pasangan US bertanding melawan pasangan TB.

Berikut ini adalah ilustrasi posisi pemain saat memainkan permainan bridge dan mini bridge :



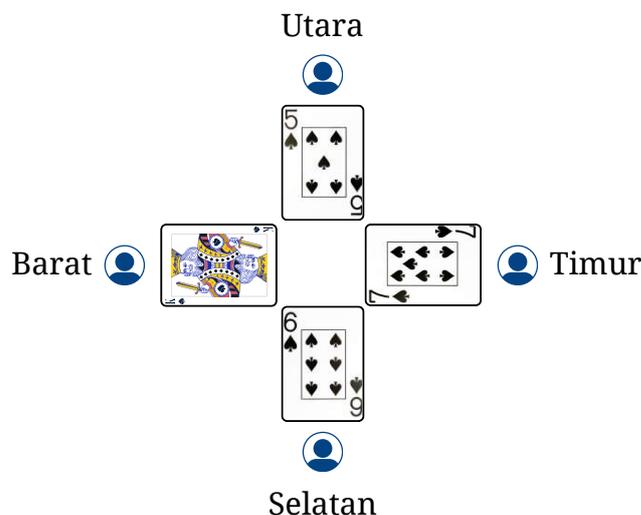
Pengertian Kontrak, Play, Trick, dan Trump

Pada permainan Bridge atau Mini Bridge terdapat tahap penentuan kontrak dan tahap bermain yang biasa disebut dengan tahap play.

Perbedaan Bridge dengan Mini Bridge adalah pada tahap penentuan kontrak

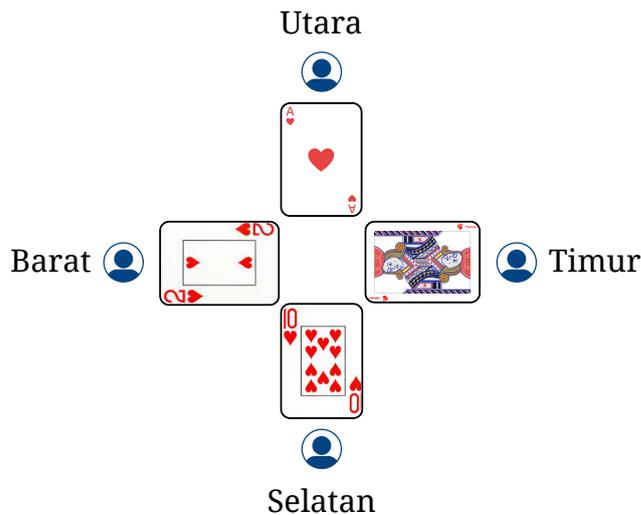
Apakah yang dimaksud kontrak pada permainan Bridge atau Mini Bridge ? Sebaiknya dipahami lebih dahulu tahap play.

Tahap play dilakukan setelah mengakhiri kontrak ditentukan. Play dimulai dengan seorang pemain mengeluarkan salah satu kartunya, kemudian pemain lain mengikutinya satu per satu sesuai arah putaran jarum jam. Aturan yang harus dipenuhi adalah pemain lain harus mengeluarkan kartu dengan suit yang sama dengan yang dikeluarkan oleh pemain yang mengeluarkan kartu pertama. Jika tidak mempunyai kartu pada suit tersebut, pemain mengeluarkan kartu suit lain. Kartu tertinggi akan memenangkan putaran tersebut, atau biasa disebut memenangkan trick tersebut. Aturan pemenang trick adalah kartu tertinggi adalah pada kontrak No Trump (NT), ada pengecualian penentuan pemenang trick dalam kontrak trump.



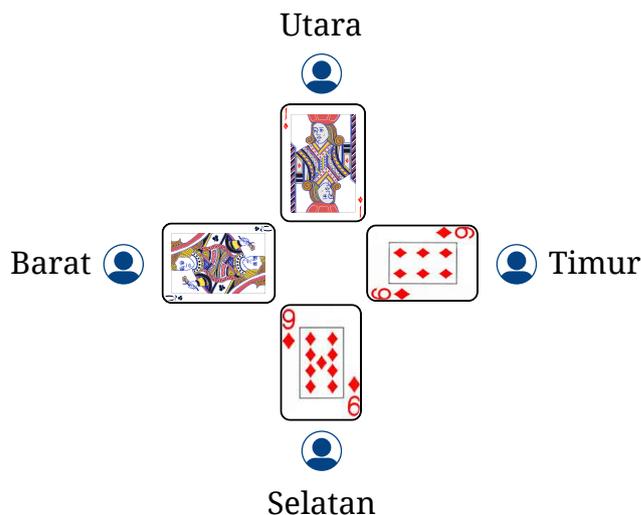
Pada contoh di atas pemain U mengawali play dengan mengeluarkan kartu 5S, T mengeluarkan 7S, S mengeluarkan 6S, dan B mengeluarkan SK. Terlihat bahwa kartu milik B adalah kartu tertinggi, dan dikatakan bahwa pasangan TB memenangkan trick tersebut.

Permainan dilanjutkan dengan pemain yang mempunyai kartu tertinggi mengeluarkan 1 kartu lagi yang diikuti oleh pemain lain searah putaran jarum jam.



Bagaimana jika seorang pemain tidak mempunyai kartu pada suit yang sedang dimainkan? Misalkan diawali oleh Timur yang mengeluarkan kartu 6D, diikuti oleh Selatan yang mengeluarkan 9D. Sekarang giliran pemain Barat. Dilihat pada pegangan yang ada sekarang pemain Barat tidak mempunyai kartu pada suit D. Apa yang dilakukan oleh Barat? Nah, pada keadaan ini Barat dapat mengeluarkan salah satu kartu yang ada di tangannya. Sembarang kartu, misalkan CQ. Kemudian pemain Utara akan mengeluarkan salah satu kartunya, misalkan DJ.

Untuk jelasnya dapat dilihat pada gambar berikut.



Pertanyaannya adalah, siapa yang memenangkan trick ini ? Kartu tertinggi adalah CQ yang dikeluarkan oleh Barat. Tetapi, karena kartu pertama yang dikeluarkan adalah D6, maka pada trick ini yang dilihat adalah kartu tertinggi pada suit D, yaitu DJ yang dikeluarkan oleh Utara. Jadi, pasangan US yang memenangkan trick ini. Perlu diingat bahwa hal ini berlaku untuk permainan dengan contract NT atau No Trump.

Sekarang kita pahami pengertian Trump. Kadang dikatakan bahwa Trump adalah kartu jago, meski pun kecil tetapi menang. Permainan Trump atau No Trump (NT) ditentukan pada tahap Penentuan Contract.

Beberapa contoh berikut menjelaskan pemenang Trick pada Contract dengan suit Spade menjadi Trump.

Contoh 1

Pemain Utara mengawali dengan mengeluarkan CQ, diikuti T mengeluarkan 8C, Selatan 5C, dan Barat 4C. Maka CQ adalah yang terbesar dan Trick dimenangkan oleh US.

Contoh 2

Pemain Utara mengawali dengan mengeluarkan 3H, diikuti T mengeluarkan 8H, Selatan HK, dan Barat 4S. Perhatikan di sini bahwa Barat seharusnya mengeluarkan kartu suit H, tetapi Barat tidak punya. Maka, Barat dapat mengeluarkan kartu selain H, dalam hal ini mengeluarkan 4S. Karena Spade adalah Trump, maka kartu yang menang adalah 4S, meski pun angkanya lebih kecil dari HK. Jadi, pasangan TB yang memenangkan Trick ini meski pun angka yang dikeluarkan lebih kecil dari lawannya. Nah, itulah mengapa Trump disebut kartu jago.

Contoh 3

Pemain Barat mengawali dengan mengeluarkan 7D, diikuti U mengeluarkan 8D, dan Timur mengeluarkan DJ. Selatan yang tidak mempunyai kartu Diamond mengeluarkan HA. Siapa yang memenangkan trick ini ? Jawabannya adalah pasangan TB.

Selanjutnya kita pahami pengertian contract. Pada dasarnya contract adalah semacam janji dari sebuah pasangan. Janji untuk mendapatkan minimal sejumlah tertentu trick.

Notasi atau penulisan Contract diawali dengan angka dan diikuti dengan huruf yang menunjukkan nama suit. Angka yang dapat ditulis pada Contract adalah angka 1 sampai 7 yang menunjukkan level dari contract. Level pada Contract terkait dengan janji kesanggupan untuk memperoleh minimal sejumlah trick. Banyaknya Trick yang disanggupi adaah 6 ditambah level Contract.

Di belakang angka ditulis nama suit yang menunjukkan Trump yang dipilih atau ditulis NT (No Trump) yang artinya permainan dilakukan tanpa adanya Trump.

Perhatikan contoh pada table berikut:

Contract	Pemegang Contract	Arti
1D	US	US berjanji minimal mendapatkan 7 Trick dengan Diamond sebagai Trump
1S	US	US berjanji minimal mendapatkan 7 Trick dengan Spade sebagai Trump
2C	TB	TB berjanji minimal mendapatkan 8 Trick dengan Club sebagai Trump
1NT	US	US berjanji minimal mendapatkan 7 Trick dan bermain tanpa Trump
4S	TB	TB berjanji minimal mendapatkan 10 Trick dengan Spade sebagai Trump
6H	US	US berjanji minimal mendapatkan 12 Trick dengan Heart sebagai Trump
7NT	TB	TB berjanji minimal mendapatkan 24 Trick dan tanpa Trump

Level tertinggi dari Contract adalah 7 yang berarti harus memenangkan keseluruhan 13 Trick.

Catatan penting:

- Pasangan disebut berhasil memenuhi Contract jika total trick yang dikumpulkan sama dengan atau lebih besar dari yang dijanjikan
- Pasangan gagal memenuhi Contract jika total trick yang dikumpulkan kurang dari yang dijanjikan
- Pasangan yang berhasil memenuhi Contract akan mendapatkan Score
- Jika pasangan gagal memenuhi Contract maka lawannya yang mendapat Score



Turnamen Bridge Ubaya Cup 2023 yang diikuti oleh ratusan atlet bridge

Bab III

MULAI BERMAIN MINI BRIDGE

Pada bab ini akan dijelaskan bagaimana bermain Mini Bridge, yang merupakan penyederhanaan dari permainan Bridge. Setelah anda cukup mahir dalam Mini Bridge, mulailah bermain Bridge, One of The Most Popular Mind Sport Game.

Seperti dijelaskan pada bab sebelumnya permainan bridge atau mini bridge dilakukan oleh 4 orang yang terdiri dari 2 pasangan. Maka, jika anda ingin bermain bridge carilah 3 orang lagi. Dari 4 orang termasuk anda ini jadikan 2 pasangan. Atur duduk para pemain. Salah satu pasangan duduk pada posisi Utara dan Selatan, pasangan lain duduk pada posisi Timur dan Barat. Ambil 1 set kartu dan mulailah permainan.



Tahap utama dari permainan Bridge atau Mini Bridge ada 2, yaitu tahap penentuan kontrak dan tahap bermain atau biasa disebut play. Perbedaan Bridge dan Mini Bridge adalah pada tahap penentuan kontrak. Penentuan kontrak pada Bridge dilakukan melalui proses tawar menawar atau bidding. Proses ini cukup rumit. Oleh karena itu, pada mini bridge tahap penentuan kontrak dijadikan sangat sederhana. Sedangkan, tahap play sama antara Bridge dan Mini Bridge.

A. Pembagian Kartu

Setiap permainan mini bridge diawali dengan pembagian kartu yang dilakukan oleh salah seorang pemain yang disebut dengan dealer. Biasanya pemain bergantian menjadi dealer. Bisa dimulai dengan pemain Utara untuk permainan pertama. Selanjutnya Timur, Selatan, dan Barat bergantian menjadi dealer.

Membagi kartu data dilakukan sebagai berikut: (1) Dealer mengocok kartu-kartu sebelum membagikannya, (2) Dealer membagikan kartu-kartu secara searah jarum jam, (3) setelah semua kartu dibagi semua pemain harus memastikan sudah menerima 13 kartu. Catatan penting adalah kartu yang dipegang oleh seorang pemain tidak boleh dilihat atau diperlihatkan ke pemain lain.

Sebaiknya sebelum lanjut langkah berikutnya setiap pemain menata kartu yang dipegang masing-masing agar mudah dilihat dan mudah diingat. Biasanya pemain bridge menata dengan cara mengelompokkan berdasarkan suit dan mengurutkan dari besar ke kecil.

Contoh yang memudahkan
pemain melihat kartunya



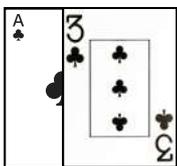
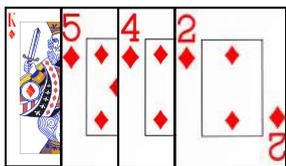
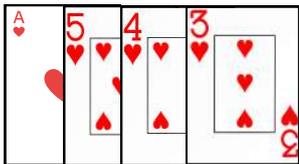
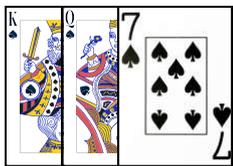
Contoh penataan kartu
yang menyulitkan



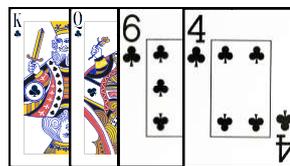
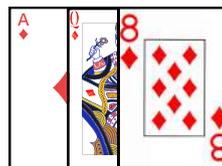
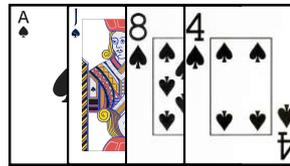
Pada umumnya pemain senang jika mendapat kartu-kartu besar, terutama Ace. Mengapa begitu ? Jawabannya adalah kartu Ace dapat dikatakan pasti memenangkan 1 trick pada saat play. Karena itu, jika anda Bersama pasangan anda mempunyai 4 Ace maka dapat dikatakan pasti minimal mendapat 4 trick. Bagaimana jika anda dan pasangan punya 4 Ace dan 4 King ? Minimal anda dan pasangan mendapat 8 trick.

Berapa trick yang didapat oleh pasangan US jika distribusi kartu sebagai berikut:

Utara



Selatan



Jawabannya adalah: 13 trick.

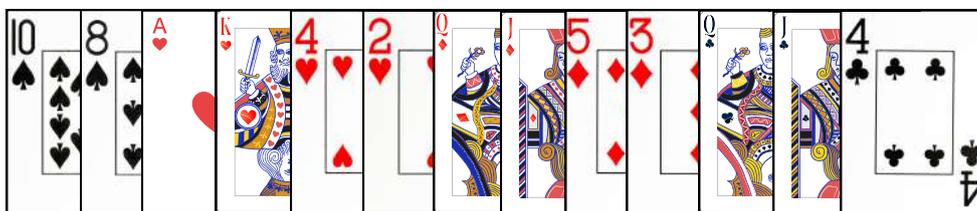
B. Penentuan kontrak

Kontrak adalah semacam janji dari salah satu pasangan yang akan dipenuhi pada saat permainan atau play. Jika kontrak terpenuhi maka pasangan tersebut mendapat skor dan jika tidak terpenuhi maka lawannya yang mendapat skor

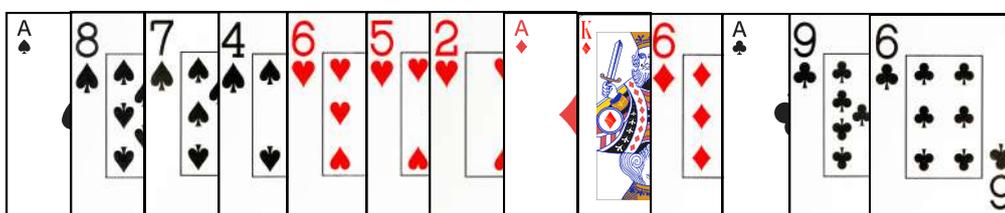
Pada mini bridge langkah penentuan kontrak dibuat sederhana. Diawali dengan masing-masing pemain melihat kartu yang dipegangnya dan menghitung jumlah HCP (High Card Point) atau yang bahasa indonesianya kartu dengan poin tinggi. Untuk penyederhanaan, HCP sering disebut dengan kata poin saja.

Daftar HCP

Ace (A)	4 poin
King (K)	3 poin
Queen (Q)	2 poin
Jack (J)	1 poin



Total HCP dari susunan kartu di atas = 13



Total HCP dari susunan kartu di atas = 15

Catatan penting : pada 1 set kartu total HCP adalah 40, yang terdiri dari 10 HCP pada masing-masing suit.

Mungkin timbul beberapa pertanyaan terkait HCP ini.

Mengapa hanya Ace, King, Queen, Jack yang mempunyai HCP?

Jawabannya: kartu-kartu tersebut mempunyai peluang lebih besar untuk memenangkan trick. Ace adalah kartu paling kuat, artinya semua kartu lain dikalahkan oleh Ace. Oleh karena itu poin atau HCP-nya dihitung paling besar, yaitu 4. King poinnya 3 karena hanya Ace yang dapat mengalahkan King.

Apakah kartu-kartu lain tidak ada peluang memenangkan trick?

Jawabannya: Tetap ada peluang. Jika pasangan mempunyai suit panjang, maka ada kemungkinan mendapat trick pada suit tersebut melalui kartu kecil.

Contoh:

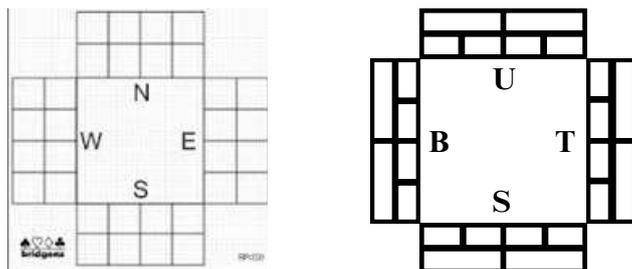
Utara	Selatan
♠ S 10 8 5 4 3 2	♠ S 9 7 6

Penjelasan: Meskipun tanpa HCP pasangan US dapat memperoleh trick dari Spade. Misalkan Barat memegang Spade A K dan Timur memegang Spade Q J, maka setelah 2 putaran spade kartu Spade US dapat memenangkan 4 trick.

Mengapa perlu menghitung HCP?

Jawaban: pada prinsipnya semakin besar total HCP yang dimiliki oleh suatu pasangan semakin besar peluang mendapat trick lebih banyak. Jumlah keseluruhan HCP pada set kartu adalah 40. Maka, pasangan yang memiliki total HCP lebih dari 20 mempunyai peluang lebih besar memperoleh trick yang lebih banyak dari pada lawannya.

Kita lanjutkan tahap penentuan kontrak. Tahap ini memerlukan kertas dan alat tulis. Kertas yang digunakan pada penentuan kontrak disebut bidding sheet yang didalamnya terdapat beberapa kotak. Masing-masing kotak digunakan untuk 1 kali permainan mini bridge. Jadi, 1 lembar bidding sheet dapat digunakan untuk beberapa kali permainan.



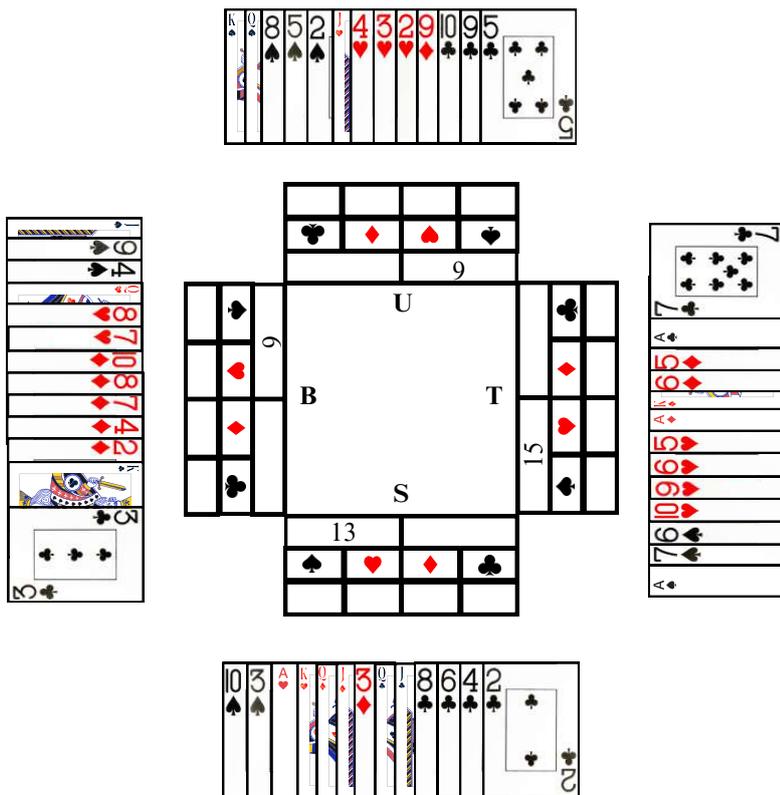
Contoh Bidding Sheet

Setelah semua pemain menghitung total poinnya masing-masing serta bidding sheet dan alat tulis tersedia, penentuan kontrak dilakukan sebagai berikut:

- Menulis HCP pada bidding sheet.

Semua pemain menghitung HCP (High Card Point) yang dimiliki dan menuliskannya pada lembar bidding (bidding sheet).

Penulisan dapat dilakukan secara bergantian, dapat juga dilakukan secara bersamaan oleh semua pemain jika alat tulis tersedia untuk semua pemain.



Menulis HCP pada bidding sheet.

Semua pemain menulis jumlah HCP.

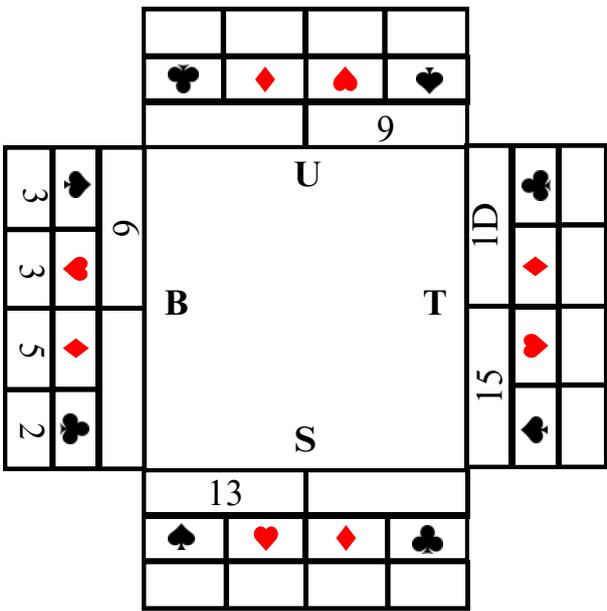
Pada contoh di samping ini:

- pemain U 6 HCP
- pemain T 15 HCP
- pemain S 13 HCP
- pemain B 6 HCP

Ingat bahwa pemain tetap tidak boleh melihat kartu dari pemain yang lain. Yang diketahui saat ini hanya total HCP dari pemain-pemain lain.

• Menentukan peran pemain

Berdasarkan jumlah HCP masing-masing pasangan akan ditentukan peran dari pemain. Pasangan dengan jumlah HCP lebih tinggi akan menjadi pemegang kontrak. Dari pasangan pembuat kontrak ini pemain yang mempunyai HCP lebih besar akan menjadi declarer, sedangkan pemain yang lain menjadi dummy. Pasangan dengan HCP lebih rendah akan menjadi defender. Declarer adalah pemain yang akan menentukan kontrak dan pada saat play akan berusaha untuk memenuhi kontrak atau dapat dikatakan akan berusaha mendapatkan trik yang dipersyaratkan untuk memenuhi kontrak. Defender adalah pasangan lawan dari declarer, yang berarti akan berusaha agar declarer gagal memenuhi kontrak.



Menentukan pasangan pembuat kontrak, declarer, dan dummy

Pasangan pembuat kontrak adalah pasangan yang mempunyai total HCP paling tinggi. Pada contoh di samping ini pasangan US mempunyai total HCP 19, sedangkan pasangan TB mempunyai total HCP 21. Maka, pasangan TB menjadi pembuat kontrak. Pemain T mempunyai HCP lebih besar dari pemain B, maka pemain T menjadi declarer dan pemain B menjadi dummy. Sedangkan pasangan US menjadi defender.

- **Menentukan kontrak**

Declarer akan menentukan kontrak yang akan dimainkan dengan menulis level dan trump atau no trump. Tetapi, sebelumnya pemain yang menjadi Dummy menulis lebih dahulu distribusi kartunya pada biddingsheet yang tersedia.

Menentukan kontrak

Dummy menulis banyaknya kartu pada masing-masing warna (Spade, heart, Diamond, Club). Declarer akan menghitung total HCP dan total kartu masing-masing warna dari declarer dan dummy.

Pada contoh di samping :

- Total HCP = 21
- Total Spade = 6, Heart = 7, Diamond = 9, Club = 4

Declarer memutuskan kontraknya adalah 1D atau 1 Diamond.

Berdasarkan kontrak ini Declarer akan berusaha mendapatkan minimal 7 trick, sedangkan defender berusaha menggagalkannya.

Sebelum menentukan level kontrak, sebaiknya declarer menentukan apakah akan kontrak No Trump (NT) atau tanpa trump, ataukah kontrak Trump. Apa yang dilakukan oleh declarer? Hitunglah jumlah masing-masing suit dari tangan anda dan dummy.

Pedoman yang dapat digunakan untuk menentukan No Trump atau Trump:

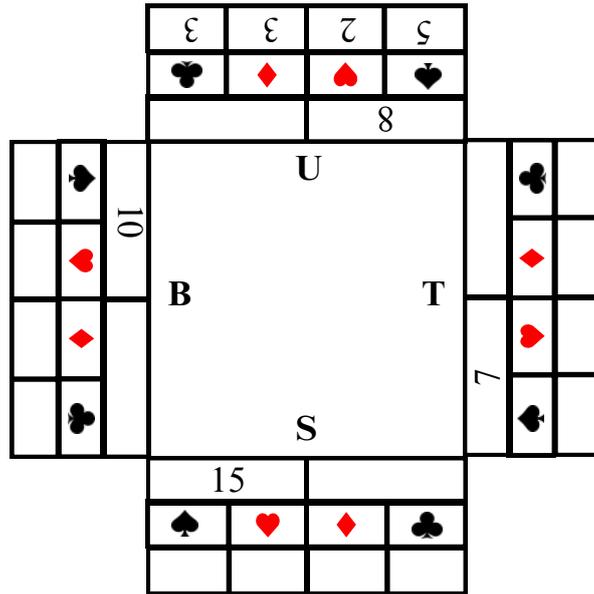
Jika tidak ada suit yang berjumlah 8 atau lebih sebaiknya bermain No Trump.

Jika ada suit yang berjumlah 8 atau lebih, tentukan suit terpanjang sebagai Trump. Semakin Panjang Trump maka semakin besar peluang untuk mendapatkan trick lebih banyak.

Berdasarkan jumlah HCP declarer akan menentukan level kontrak dengan mempertimbangkan jumlah HCP anda dengan pasangan serta kontraknya No Trump atau Trump. Pedoman yang dapat digunakan adalah sebagai berikut:

1. Jika kontrak NT dan jumlah HCP kurang dari 25, maka tentukan kontraknya level 1 yaitu 1NT
2. Jika kontrak NT dan jumlah HCP 25 atau lebih, maka tentukan kontraknya level game yaitu 3NT
3. Jika kontrak Trump Spade atau Heart dan jumlah HCP kurang dari 26, maka tentukan kontraknya level 1 yaitu 1S atau 1H
4. Jika kontrak Trump Spade atau Heart dan jumlah HCP 26 atau lebih, maka tentukan kontraknya level game yaitu 4S atau 4H
5. Jika kontrak Trump Diamond atau Club dan jumlah HCP kurang dari 27, maka tentukan kontraknya level 1 yaitu 1D atau 1C
6. Jika kontrak Trump Diamond atau Club dan jumlah HCP 27 atau lebih, maka tentukan kontraknya level game yaitu 5D atau 5C

Contoh 1



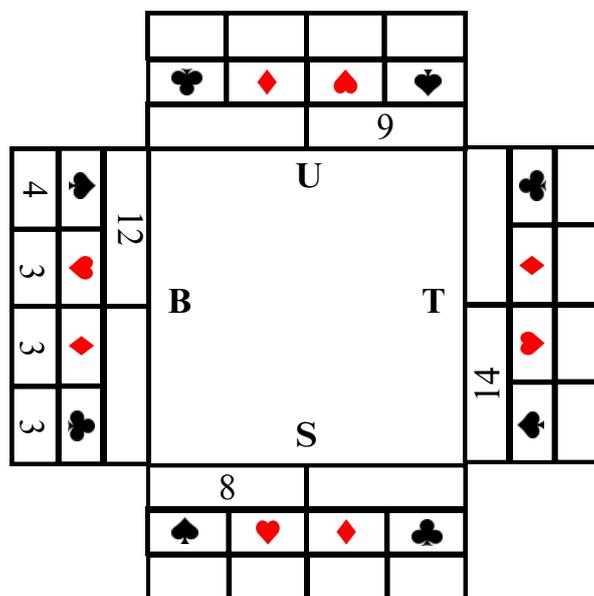
Pasangan US akan memainkan kontrak karena jumlah poin lebih besar dari pasangan TB. Selatan menjadi declarer karena poinnya lebih banyak dari pada Utara.

Pegangan Selatan :

- ♠ S Q J
- ♥ H A 9 7 5 2
- ♦ D K J 6
- ♣ C A 8 4

Selatan sebagai declarer akan menetapkan kontrak 1NT karena tidak ada suit berjumlah 8 lembar atau lebih dan jumlah HCP kurang dari 25.

Contoh 2



Pasangan TB akan memainkan kontrak karena jumlah poin lebih besar dari pasangan US. Timur menjadi declarer karena poinnya lebih banyak dari pada Barat.

Pegangan Timur :

♠ S Q 10 9 7

♥ H A 9 7 2

♦ D A 5

♣ C K J 4

Timur sebagai declarer akan menetapkan kontrak 4H karena mempunyai total 8 lembar H dan jumlah HCP = 26.

C. Tahap Play

Pada tahap ini declarer akan berusaha memenuhi kontrak, sedangkan defender berusaha menggagalkan kontrak dari declarer. Dummy dapat dikatakan tidak ikut bermain dan hanya mengambil kartu sesuai permintaan declarer.

Perhatikan:

Pada kontrak level 1 declarer akan berusaha mendapatkan minimal 7 trik

Pada kontrak game level 3 (NT) declarer akan berusaha mendapatkan minimal 9 trik

Pada kontrak game level 4 (S atau H) declarer akan berusaha mendapatkan minimal 10 trik

Pada kontrak game level 5 (D atau C) declarer akan berusaha mendapatkan minimal 11 trik

Dari perolehan trik ini akan ditentukan skor bagi declarer. Jika declarer berhasil memenuhi kontrak maka declarer mendapat skor positif. Jika declarer gagal maka declarer mendapat skor negatif atau dapat dikatakan defender yang mendapat skor.

Semakin banyak trik semakin tinggi skor declarer.

Langkah-langkah play dilakukan sebagai berikut:

1. Pemain sebelah kiri declarer mengeluarkan 1 lembar kartu. Hal ini biasanya disebut opening lead. Kemudian dummy menaruh semua kartunya secara terbuka di meja.
2. Pemain lain mengeluarkan kartu secara bergantian searah jarum jam. Pemain dummy tidak pata menentukan kartu yang dikeluarkan, declarer yang membeikan instruksi kartu apa yang dikeluarkan. Kartu yang dikeluarkan harus pada suit yang sama dengan opening lead. Jika tidak punya, dapat mengeluarkan suit lain.
3. Ditentukan pemain yang memenangkan trick serta pasangan yang mendapat trick. Pada permainan NT kartu terbesar akan memenangkan trick. Pada permainan trump kartu terbesar yang akan memenangkan trick jika tidak ada pemain yang mengeluarkan kartu trump. Jika ada yang mengeluarkan kartu trump maka kartu trump terbesar yang memenangkan trick. Perhatikan bahwa jika lead bukan trump maka kartu trump hanya dapat dikeluarkan jika pemain tidak mempunyai suit yang sama dengan lead.
4. Kemudian, kartu yang sudah dikeluarkan tersebut ditaruh di meja pada posisi tertutup. Untuk memudahkan penghitungan total trick. Trick menang kartunya ditaruh melintang dan trick kalah membujur dilihat dari posisi pemain yang bersangkutan.

Langkah 1 sampai 4 diulang dengan pemain yang memenangkan trick melakukan lead. Hal ini dilakukan terus sampai 13 trick selesai semua. Setelah itu dihitung total trick masing-masing. Dari total trick ini dapat diketahui apakah declarer berhasil atau gagal memenuhi kontrak.

D. Tahap perhitungan skor

Setelah selesai tahap play akan diketahui total trick yang dimenangkan oleh declarer. Dari hasil ini dihitung skor. Jika declarer mendapat trick sesuai ketentuan kontraknya maka pasangan tersebut akan mendapat skor, jika sebaliknya maka pasangan lain yang mendapat skor. Skor dapat dilihat pada tabel skor.

Kontrak	Minimal trick yang didapat declarer	Skor dasar jika memenuhi trick minimal	Tambahan skor karena trick lebih
1C atau 1D	7	70	20 per trick
1H atau 1S	7	80	30 per trick
1NT	7	90	30 per trick
3NT	9	400	30 per trick
4H atau 4S	10	420	30 per trick
5C atau 5D	11	400	20 per trick

Pasangan pemegang kontrak mendapat skor sesuai tabel di samping ini jika berhasil memenuhi kontrak, yang artinya total trick yang di dapat sama dengan atau lebih besar minimal trick yang ditentukan. Pasangan pemegang kontrak tidak berhasil memenuhi kontrak maka pasangan defender akan mendapat skor sebesar 50 kali kekurangan trick declarer.

Contoh-Contoh Perhitungan Skor

1. Kontrak 1NT oleh pasangan US dan total trick US = 8, maka pasangan US mendapat skor 120
2. Kontrak 1D oleh pasangan TB dan total trick TB = 7, maka pasangan TB mendapat skor 70
3. Kontrak 4H oleh pasangan TB dan total trick TB = 8, maka pasangan US mendapat skor 100
4. Kontrak 1S oleh pasangan US dan total trick TB = 10, maka pasangan US mendapat skor 170
5. Kontrak 3NT oleh pasangan TB dan total trick TB = 9, maka pasangan TB mendapat skor 400
6. Kontrak 5D oleh pasangan US dan total trick US = 12, maka pasangan US mendapat skor 420
7. Kontrak 1S oleh pasangan TB dan total trick TB = 6, maka pasangan US mendapat skor 50

Terkadang pemain bridge merasa gelisah dan cemas jika kartu yang dimilikinya dan pasangannya jumlah HCP sedikit. Lawan yang selalu memainkan kontrak dan mendapat skor. Jangan kuatir. Pada prinsipnya penentuan kemenangan pada turnamen bridge dilakukan dengan membandingkan skor yang didapat pada beberapa meja.

Untuk tahap awal ini sebaiknya anda fokus untuk meningkatkan penguasaan teknik-teknik bermain. Banyak hal-hal menarik yang akan anda dapat. Jangan risau dengan skor.

Bab IV

Teknik Dasar Play

Setelah mempelajari Bab 3 buku ini, anda sudah dapat bermain Mini Bridge. Tentu masih tahap awal. Jangan berharap langsung mahir. Sesuatu yang terlalu mudah akan menjadi kurang menarik. Bridge adalah olah raga otak yang semakin lama dimainkan semakin menarik, semakin banyak teknik bermain yang dikuasai, dan selalu muncul problem-problem yang menantang.

Oleh karena itu, jangan ragu untuk lanjut bermain bridge meski pun pada saat-saat awal anda melakukan kesalahan bermain. Bermainlah dan terus kembangkan kemampuan anda. Pelajari teknik-teknik bermain. Kuasai strategi memenangkan permainan. Anda akan mendapatkan manfaat dari menekuni bridge. Buktikan apa yang dikatakan oleh Michael Bambang Hartono owner Djarum Group: Mau menjadi pemimpin yang Tangguh? Mainlah Bridge.

Pada bab ini anda dapat belajar beberapa teknik permainan bridge, baik sebagai declarer mau pun sebagai defender. Ingat, teknik-teknik ini masih teknik dasar dan sederhana. Nantinya anda harus berkembang dengan mempelajari teknik-teknik yang lebih kompleks.

1. Mengambil trik pasti

Salah satu teknik dasar pada permainan bridge adalah mengambil trik pasti. Ace adalah trik pasti pada permainan No Trump. Bagaimana dengan King dan yang lain ? King akan menjadi trik jika anda atau pasangan anda mempunyai Ace. Demikian juga Queen, akan menjadi trik jika anda dan pasangan mempunyai Ace dan King. Demikian seterusnya.

Perhatikan distribusi kartu berikut ini. Anda pemain Selatan sebagai declarer.

Utara	Selatan
♠ S A 6 5 2	♠ S 8 6
♥ H K Q 9	♥ H A 7 6
♦ D 7 5	♦ D A 8 7 5 4
♣ C 8 7 5 4	♣ C A K 7

Kontrak 1NT oleh Selatan. Barat lead Spade angka 3.

Berapa trik yang pasti anda dapatkan ?

Jawabannya :

Jumlah trik yang pasti anda dapat adalah 7, yaitu dari SA, HA, HK, HQ, DA, CA, dan CK.

Bagaimana cara bermainnya:

Langsung mainkan SA dari lead lawan S3. Kemudian mainkan HK dari dummy, anda sebagai declarer keluarkan H6. Lanjutkan HQ dan anda main 7H. Berikutnya dari dummy keluarkan HK dan anda HA. Setelah itu secara berurutan pada 3 trik berikutnya anda memainkan DA, CA, dan CK.

Perhatikan bahwa cara ini dapat anda lakukan jika anda menghitung jumlah trik pasti sudah memenuhi kontrak.

Bagaimana jika jumlah trick pasti belum memenuhi kontrak?
Perhatikan contoh berikut.

Utara	Selatan
♠ S A K 5 2	♠ S Q 6
♥ H K 9 3	♥ H A 7 6
♦ D 7 5	♦ D A 8 7 5
♣ C 9 8 6 3	♣ C A K 7 4

Kontrak 3NT oleh Selatan. Barat lead H10.

Trick pasti anda hanya 8, kurang 1 trick untuk memenuhi kontrak. Oleh karena itu anda harus berusaha mendapat tambahan 1 trick atau lebih. Peluang ada pada suit C. Harapan anda adalah distribusi C pada defender 3 & 2, artinya pemain T atau B tidak ada yang memegang 4 lembar C.

Bagaimana cara bermainnya ?

Lakukan langkah berikut:

Ambil trick pertama dengan HA

Mainkan CA dan kemudian CK. Jika lawan-lawan anda mengeluarkan C juga maka jumlah lembar C yang sudah dikeluarkan adalah 8. Pada tangan anda masih ada 2 dan pada dummy ada 2. Artinya Cl di lawan anda tinggal 1 lembar.

Mainkan C kecil. Tidak apa-apa trick tersebut dimenangkan lawan. Yang penting C di tangan lawan sudah habis, sehingga C di tangan anda dapat menjadi trick

2. Mempromosikan kartu

Pada teknik permainan ini dilakukan upaya untuk membuat kartu bukan Ace untuk mendapatkan trick.

Perhatikan contoh-contoh berikut:

Utara	Selatan
♠ S A 6 5	♠ S K 7 3
♥ H K 9 8	♥ H A 7 6
♦ D J 9 5	♦ D K Q 4
♣ C 8 7 5 4	♣ C A 9 6 3

Anda di posisi Selatan menjadi declarer dengan kontrak 1NT. Barat lead Spade angka 10.

Perhatikan bahwa jumlah trick pasti anda adalah 5 dari Spade A dan K, Heart Ace dan K serta Club Ace. Untuk menambah 2 trick lagi, manfaatkan suit Diamond. Anda punya K dan Q di tangan serta J di dummy. Setelah anda memenangkan trick pertama dengan S Ace atau King, langsung mainkan diamond. Misalkan anda mainkan DK. Jika lawan anda mengambil dengan Ace maka Diamond Q dan J akan menjadi trik ke 6 dan 7. Jika lawan tidak mengambil dengan Ace lanjutkan memainkan D agar mendapat 2 trick.

3. Mendapat trick dari kartu panjang.

Perhatikan distribusi berikut:

Utara	Selatan
♠ S A 6 5	♠ S K 7 3
♥ H K 9 8	♥ H A 7 6
♦ D 8 7 5 3	♦ D J 10 9 5 4
♣ C 8 7 5	♣ C A 9 6 3

Anda declarer di Selatan dengan kontrak 1NT oleh Selatan (seharusnya kontrak yang lebih tepat adalah 1D, tetapi distribusi ini untuk menjelaskan salah satu teknik play). Barat lead Spade angka 3. Bagaimana anda memainkan kartu ini ?

Anda perlu tambahan 2 trik yang bisa didapat dari suit Diamond.

Setelah memenangkan lead Spade dengan A atau K, langsung mainkan diamond. Tidak apa-apa lawan mendapat trick, misalkan dengan Q. Berarti pada lawan anda kartu tinggi Diamond tinggal Ace dan King. Memainkan lagi Diamond setelah anda mendapat trick berikutnya dan lawan akan memenangkan trik dengan K. Nantinya mainkan sekali lagi setelah anda mendapat trick, yang berarti diamond Ace lawan anda sudah keluar. Dengan memainkan Diamond 3 putaran, suit Diamond pada tangan anda masih ada 2 dan anda akan mendapat 2 trick.

4. Memanfaatkan trump

Perhatikan distribusi berikut:

Utara	Selatan
♠ S Q J 7 3	♠ S A K 6 5 4
♥ H A 7	♥ H K 9 8
♦ D 10 4 2	♦ D Q 7
♣ C 10 9 6 3	♣ C Q 7 5

Anda declarer di posisi Selatan dengan kontrak 1S. Barat lead 3H.

Lihat kartu anda dan dummy. Dari spade anda pasti dapat 5 trick. Dari heart 2 trick. Sebenarnya kontrak sudah aman. Tetapi akan lebih baik jika anda mendapat trick lebih. Tambahan trick dapat diperoleh dari suit H ke 3 yang ditrump oleh Dummy.

5. Menentukan kapan mengambil kartu menang

Jangan terlalu cepat mengambil trick pasti.

Contoh:

Utara	Selatan
♠ S A 9 7	♠ S 8 5 4
♥ H K 4 3 2	♥ H A Q 5
♦ D K 3 2	♦ D Q J 5 4
♣ C 4 3 2	♣ C A 6 5

Penjelasan: Anda Declarer di selatan kontrak 1NT. lawan lead 9H. anda mengambil trick tersebut dengan Q. meskipun Spade mempunyai A sebagai trick, jangan dimainkan dahulu. karena jika dihitung trick pasti adalah 5, perlu tambahan 2 trick. Maka trick yang dimainkan lebih dahulu adalah membebaskan D. jika anda langsung memainkan Spade A / Club A, maka lawan akan mendapatkan trick dari suit tersebut.

Jangan terlambat mengambil kartu menang

Contoh bermain dengan 1NT:

Utara	Selatan
♠ S K 7 5 4	♠ S A Q 8
♥ H A Q 8 2	♥ H 7 5 3
♦ D 4 3	♦ D A K Q 8 5
♣ C 7 5 3	♣ C 10 9

Penjelasan: Anda Declarer di selatan kontrak 1NT, lawan lead 6H. anda harus memenangkan trick tersebut dengan A, setelah itu anda harus memainkan semua trick pasti anda. jangan mencoba memotong H karena jika HK di Timur, maka lawan akan memainkan C dan mendapatkan banyak trick dari C.

6. Menghitung jumlah kartu yang sudah dimainkan

Contoh:

Utara	Selatan
♠ S 9 8 6	♠ S A K Q 2

Penjelasan: Setelah memainkan A K Q, barat dan timur selalu ada Spade, jika Declarer tidak memperhatikan jumlah kartu yang sudah keluar. maka Declarer tidak sadar jika Spade 2 dapat memenangkan trick.

7. Mengingat angka-angka suatu suit yang sudah dikeluarkan

Contoh:

Utara	Selatan
♠ S 9 8	♠ S A K 10 7 6 5

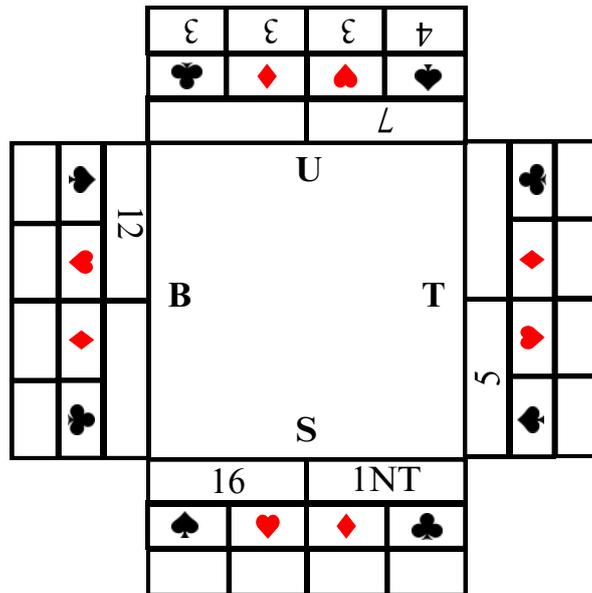
Penjelasan: perlu diingat, ketika memainkan A, barat mengeluarkan Spade Q, ketika memainkan K barat mengeluarkan Spade J. maka Declarer dapat mendapatkan semua trick dari Spade

Bab V

Teknik Dasar Defense

Pada bab ini dibahas beberapa teknik dasar yang dapat digunakan oleh defender untuk memenangkan trick sebanyak mungkin. Tentunya dengan tujuan utama menggagalkan declarer memenuhi kontraknya.

Pahami kekuatan dan distribusi lawan



Pembahasan :

Beberapa informasi yang dapat anda peroleh dari keadaan ini:

1. Partner anda hanya mempunyai 5 HCP. Jika partner anda punya Ace maka poin lain hanya J, pasti tidak mempunyai King dan Queen. Jika partner anda punya King maka HCP lain mungkin 1 Queen atau 2 Jack.
2. Declarer menentukan kontrak NT, berarti tidak ada suit yang berjumlah 8 lembar atau lebih jika ditotal declarer dengan dummy. Artinya : Spade di tangan declarer kurang dari 4 lembar, Heart di tangan declarer kurang dari 5 lembar, Diamond di tangan declarer kurang dari 5 lembar, dan Club di tangan declarer kurang dari 5 lembar.
3. Anda dapat memperkirakan jumlah lembaran setiap suit dari partner anda. Spade anda 3 lembar. Spade di lawan anda maksimal 7 lembar karena bermain NT. Maka, partner anda minimal memegang 3 lembar spade. Anda dapat melakukan hal serupa untuk suit yang lain.

Opening lead pada kontrak NT

Pada kontrak NT biasanya defender melakukan opening lead pada suit yang kuat. Misalkan anda duduk posisi Barat. Declarer pemegang kontrak 1NT. Karena anda di sebelah kiri Declarer maka anda yang akan memulai permainan dengan melakukan opening lead. Dengan distribusi kartu berikut anda melakukan opening lead apa ?

- ♠ S A 7 4
- ♥ H 6 3
- ♦ D K Q J 10 9
- ♣ C J 6 4

Jika anda opening lead HA memang anda langsung mendapat 1 trick, tetapi setelah itu kemungkinan suit H akan 'dikuasai' oleh lawan jika lawan memegang H K Q dan seterusnya. Oleh karena itu, opening lead yang anda pilih seharusnya adalah DK. Mungkin trick pertama didapat oleh lawan, tetapi setelah itu jika anda mendapat trick dari SA maka anda akan mendapat 4 trick dari HQ, HJ, 10H, dan 9H.

Jika anda opening lead HA memang anda langsung mendapat 1 trick, tetapi setelah itu kemungkinan suit H akan 'dikuasai' oleh lawan jika lawan memegang H K Q dan seterusnya. Oleh karena itu, opening lead yang anda pilih seharusnya adalah DK. Mungkin trick pertama didapat oleh lawan, tetapi setelah itu jika anda mendapat trick dari SA maka anda akan mendapat 4 trick dari HQ, HJ, 10H, dan 9H.

Hal serupa dapat anda lakukan untuk pegangan berikut:

- ♠ S A 7 4
- ♥ H 6 3
- ♦ D K J 9 3
- ♣ C J 6 4 2

Anda posisi Barat. Kontrak 3NT dengan Selatan sebagai declarer.
Lebih baik anda lead 3D dengan harapan partner anda pegang DA atau DQ.

Opening Lead Pada Kontrak Trump

Kartu anda

- ♠ S A 7 4
- ♥ H 6
- ♦ D K Q 10 9 3
- ♣ C J 6 4 2

Anda posisi Barat. Kontrak 1S dengan Selatan sebagai declarer.
Lebih baik anda lead H6. Jika partner anda pegang HA maka akan ambil trick ini kemudian lanjut H kecil, anda dapat ruff heart tersebut dengan 4S. Artinya 4S yang sebenarnya angkanya kecil tetapi ternyata dapat menghasilkan trick. Jika partner anda tidak mempunyai HA memang trick ini dimenangkan oleh lawan, tetapi pada kesempatan berikutnya jika partner anda memenangkan trick akan lanjut dengan H agar anda dapat truff.

Berikan Informasi ke Partner Anda

Berikut ini contoh memberi informasi ke partner anda sebagai defender. Kontrak 1NT dengan anda duduk di Selatan sebagai Defender. Partner anda di Utara opening lead 5S. Kartu spade dummy dan anda adalah :

Utara

Lead ♠5S

Dummy

- ♠ S A 8 6 5

Spade anda di Selatan

- ♠ S K Q J 7

Jika anda memainkan SK atau Q atau J maka anda akan memenangkan trick tersebut, tetapi pertanyaannya adalah apakah lebih baik mengeluarkan K atau Q atau J?

Jawabannya adalah keluarkan SJ. Dengan mengeluarkan spade J dan declarer tidak memenangkan trick tersebut, partner anda akan mengetahui bahwa SK dan SQ ada di tangan anda. Jika declarer punya K atau Q maka declarer yang akan memenangkan trick tersebut.

Menghitung Jumlah Suit yang Sudah Keluar

Declarer harus mengamati dan menghitung kartu-kartu yang sudah dikeluarkan. Hal yang sama harus dilakukan oleh Defender.

Contoh:

Anda defender dengan pegangan spade berikut

♠ S J 8 7 6

Jika Spade sudah dimainkan 3 putaran dan semua pemain mengeluarkan spade maka jumlah spade yang sudah keluar sebanyak 12 lembar. Artinya 1 lembar spade di tangan anda adalah satu-satunya yang tersisa dan dapat digunakan memperoleh tambahan 1 trick.

Mengamati Angka-Angka Sebuah Suit yang Sudah Keluar

Declarer harus mengamati angka-angka yang sudah dikeluarkan pada sebuah suit. Hal yang sama harus dilakukan oleh Defender.

Contoh:

Anda defender dengan pegangan Club berikut

♣ C 10 7 6 5 2

Jika Club sudah dimainkan beberapa putaran dan Club A, K, Q, dan J sudah keluar, maka Club 10 anda dapat digunakan memperoleh tambahan 1 trick.

Serial Belajar Bridge
One of the most popular mind sport game

BERMAIN MINI BRIDGE

UKM Bridge menyampaikan penghargaan kepada para penulis buku ini: Muhammad Akmal Wildan Setyawan, Vincent Jonathan Candra, Kenny Varenne Tin Setyabudi, Rachel Abiyu Setiawan, Ramadhani Setiawan. Juga kepada pembimbing Anang Fahmi dan Bambang Priambodo.

Ucapan terima kasih kami sampaikan juga kepada para pendukung pembuatan literatur bridge ini, yaitu Michael Bambang Hartono, Bert Toar Polii, Johan Mamesah, dan yang lainnya. Serta dukungan dari Caffino dan Hydro Plus.

